

CHRYSO®Tard Mortar 2

Ajuvante retardador de presa

DESCRIÇÃO

CHRYSO®Tard Mortar 2 é um adjuvante que retarda fortemente o início das reacções de hidratação dos cimentos, o que permite manter, sem ganhar presa, a argamassa durante um tempo determinado, em função da dosificação utilizada.

CHRYSO®Tard Mortar 2 não tem efeito tensoactivo. A sua incorporação nas argamassas não exerce nenhuma influência na consistência das mesmas. Para estabilizar correctamente as argamassas deve utilizar-se conjuntamente com um introdutor de ar.

CAMPOS DE APLICAÇÃO

- Betonagens em tempo quente
- Retenção de trabalhabilidade aumentada
- Utilizar-se com todo o tipo de cimentos, sempre que se deseje retardar a presa das argamassas e betões.

INFORMAÇÕES INDICATIVAS

Natureza	Líquido
Cor	Amarelo claro
Validade	12 meses
Conteúdo de cloretos (Cl ⁻)	≤ 0.100 %
Na ₂ O equivalentes	≤ 1.20 %
Densidade (20°C)	1.130 ± 0.030
pH (20°C)	4.50 ± 1.00

CONFORMIDADE

- Este produto cumpre os requisitos para marcação CE.
- Este produto está em conformidade com a norma NP EN 934-2: 2009+A1:2012 e NP EN 934-5: 2007

MODO DE EMPREGO

- A dosagem ótima deste produto pode apenas ser estabelecida depois de ensaios de teste, tendo em conta as características reológicas e performances mecânicas requeridas do betão.
- Deve ser adicionado na água da mistura ou na mistura de betão fresco.
- O tempo de mistura deve ser de pelo menos 60 segundos.
- O tempo durante o qual retarda a presa, depende do tipo de cimento, assim como da temperatura, da humidade ambiental e do tipo de areia.

Dosagem:

A gama de dosificações oscila entre os 0,5% e os 2% do peso do cimento

PRECAUÇÕES

- Proteger de gelo.
- Evitar exposição prolongada a altas temperaturas.
- Se o produto congelar, volta a recuperar as suas propriedades. Após descongelar, uma agitação eficiente é necessária até o produto estar inteiramente homogéneo novamente.

Em caso de contacto com a pele ou olhos, lavar com água abundante.

SEGURANÇA

Antes de utilizar, consultar a ficha de dados de segurança.